

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO CURSOS PROFISSIONAIS (Secundário)

Curso Profissional Técnico de Sistemas Informáticos

3º Ano / PROGRAMAÇÃO
COMPONENTE DA FORMAÇÃO TÉCNOLÓGICA

No final da disciplina os alunos deverão ter adquirido conhecimentos, procedimentos e atitudes que lhe permitam:

- Aplicar os princípios da programação orientada a objetos utilizando a linguagem Java.
- Desenvolver aplicações recorrendo às estruturas fundamentais e avançadas da linguagem Java.
- Desenvolver aplicações Web em Java utilizando as tecnologias previstas no referencial.
- Implementar soluções informáticas seguindo boas práticas de programação, teste e documentação.
- Trabalhar de forma autónoma e colaborativa na resolução de problemas e no desenvolvimento de aplicações.

	DOMINIO	APRENDIZAGENS	ÁREAS DE COMPETÊNCIAS do PERFIL do ALUNO	Nº INSTRUMENTOS /TÉCNICAS de AVALIAÇÃO	PONDERAÇÃO	
					PARCIAL	TOTAL
CONHECIMENTO E COMUNICAÇÃO	UFCD 0789 Fundamentos de Linguagem Java	-Programação orientada por objetos -Princípios da linguagem JAVA -Objetos -Estruturas de dados matriciais -Estruturas lógicas condicionais -Estruturas lógicas repetitivas -Classes e métodos.	Indagador Investigador (B, C, D, F, H, I) Questionador (A, B, C, D, E, F, G, I, J) Comunicador (A, B, D, E, H, I) Crítico Analítico (A, B, C, D, G) Responsável Autónomo (C, D, E, F, G, I, J) Criativo (A, B, C, D, E, F, G, H, I, J) Sistematizador Organizador (A, B, C, I, J) Participativo Colaborador (A, B, C, D, E, F, H, I) Autoavaliador (A, B, C, D, E, F, G, H, I, J)	• 2 teste e/ou projeto e/ou trabalho prático	60%	75%
				• Trabalho em sala de aula	15%	

CONHECIMENTO E COMUNICAÇÃO	UFCD 0791 Programação Java Avançada	-Comunicação em rede -Modificadores • Controlo de acesso • final • Classes e métodos abstratos -Packages -Exceções -Multithreading • Paralelismo • Sincronismo • Criação, utilização e paragem de threads -Streams (Input/Output).	Indagador Investigador (B, C, D, F, H, I) Questionador (A, B, C, D, E, F, G, I, J) Comunicador (A, B, D, E, H, I) Crítico Analítico (A, B, C, D, G) Responsável Autónomo (C, D, E, F, G, I, J) Criativo (A, B, C, D, E, F, G, H, I, J) Sistematizador Organizador (A, B, C, I, J) Participativo Colaborador (A, B, C, D, E, F, H, I) Autoavaliador (A, B, C, D, E, F, G, H, I, J)	• 2 testes e/ou projetos e/ou trabalhos práticos	60%	75%
			• Trabalho em sala de aula	15%		

	DOMINIO	APRENDIZAGENS	ÁREAS DE COMPETÊNCIAS do PERFIL do ALUNO	Nº INSTRUMENTOS /TÉCNICAS de AVALIAÇÃO	PONDERAÇÃO	
					PARCIAL	TOTAL
CONHECIMENTO E COMUNICAÇÃO	UFCD 10791 Desenvolvimento de Aplicações Web em Java	-Introdução ao Java EE -Introdução à programação Web • Fundamentos de HTML • Introdução ao CSS e JavaScript -Persistência utilizando entidades JPA -Modelo lógico com EJB -API de Serviço de Mensagens (JMS) -Serviços SOAP com JAX-WS -Aplicações Web com: • Servlets • JSP • WebSockets • JSF -Serviços com JAX-RS -Segurança em aplicações Web	Indagador Investigador (B, C, D, F, H, I) Questionador (A, B, C, D, E, F, G, I, J) Comunicador (A, B, D, E, H, I) Crítico Analítico (A, B, C, D, G) Responsável Autónomo (C, D, E, F, G, I, J) Criativo (A, B, C, D, E, F, G, H, I, J) Sistematizador Organizador (A, B, C, I, J) Participativo Colaborador (A, B, C, D, E, F, H, I) Autoavaliador (A, B, C, D, E, F, G, H, I, J)	• 2 testes e/ou projetos e/ou trabalhos práticos	60%	75%
				• Trabalho em sala de aula	15%	

DESENVOLVIMENTO PESSOAL E INTERPESSOAL	• Participação. (6%) • Autonomia. (6%) • Responsabilidade. (7%) • Cooperação. (6%)	A, B, C, D, E, F, G, H, I	- Observação direta - Grelhas de observação	25%
--	---	---------------------------	--	------------

Áreas de Competências do Perfil dos Alunos (ACPA):

A Linguagens e textos

B Informação e comunicação

C Raciocínio e resolução de problemas

D Pensamento crítico e pensamento criativo

E Relacionamento interpessoal

F Desenvolvimento pessoal e autonomia;

G Bem-estar, saúde e ambiente

H Sensibilidade estética e artística

I Saber científico, técnico e tecnológico

J Consciência e domínio do corpo

DIMENSÃO DA AVALIAÇÃO - CONHECIMENTO E COMUNICAÇÃO

DESCRIPTORIOS DE DESEMPENHO

18 a 20 VALORES	14 a 17 VALORES	10 a 13 VALORES	7 a 9 VALORES	1 a 6 VALORES
• Aplica, com rigor e autonomia, os conhecimentos e técnicas da programação na resolução de problemas. • Desenvolve aplicações em Java de forma estruturada, aplicando corretamente os princípios da programação orientada a objetos. • Desenvolve aplicações Web recorrendo às tecnologias e metodologias adequadas. • Analisa problemas, seleciona estratégias de resolução e implementa soluções eficientes e funcionais. • Testa, valida e documenta as aplicações desenvolvidas, identificando e corrigindo erros de forma autónoma. • Utiliza corretamente a terminologia técnica e demonstra capacidade de análise, organização e espírito crítico.	NÍVEL INTERMÉDIO	• Aplica os conhecimentos fundamentais da programação na resolução de problemas simples. • Desenvolve aplicações em Java aplicando os princípios básicos da programação orientada a objetos. • Desenvolve aplicações Web com orientação pontual do professor. • Testa e corrige os principais erros das aplicações desenvolvidas. • Produz soluções funcionais, embora com limitações ao nível da organização, eficiência ou documentação. • Utiliza, de forma satisfatória, a terminologia técnica essencial.	NÍVEL INTERMÉDIO	• Revela dificuldades na aplicação dos conhecimentos fundamentais da programação. • Não desenvolve aplicações funcionais de acordo com os requisitos propostos. • Não aplica corretamente os princípios da programação orientada a objetos. • Revela dificuldades na utilização das tecnologias e ferramentas abordadas. • Não testa nem corrige adequadamente as aplicações desenvolvidas. • Não utiliza corretamente a terminologia técnica nem demonstra autonomia na realização das tarefas.